## LA QUESTION LOUFOQUE

Texte **Margot** Boudreau

Est-ce que les poissons rouges ont une mauvaise mémoire?

Un poisson rouge
a besoin d'un filtreur,
d'un chauffe-eau et d'au
moins 100 litres d'eau pour
vivre convenablement.
Le bocal, c'est non!

Hood: Outlaws and Legends

Texte Marilou Hudon

Une aventure médiévale à la Robin des Bois, où vous dévalisez des forteresses bien gardées afin de redistribuer les richesses aux pauvres. Voilà la prémisse de ce jeu qualifié de PvPvE (Joueur contre Joueur contre Environnement).

Le cambriolage se dispute entre trois équipes qui partagent une même mission: flouer les gardes de la forteresse, trouver les clés de la chambre forte, voler le trésor et s'échapper. Tout est permis: attaque directe, ruse, sabotage...

Le bon coup: Ce monde époustouflant d'assassins et de chevaliers offre quelques moments impressionnants.

Le petit bémol: Le jeu semble malheureusement conçu pour récompenser les attaques de force brute au détriment de la ruse et de la stratégie. Le principe excitant du PvPvE ne livre pas ses promesses. Après quelques heures de jeu, les choses deviennent répétitives. Malgré tout, j'ai hâte de voir ce que les prochaines mises à jour offriront!



PS4, PS5, Xbox One, Xbox Serie XIS et PC



À partir de 35 \$

Marilou Hudon

@ribanne.mh

Journaliste techno

O Joe Alvoeir

« J'ai une mémoire de poisson rouge! », prétexte-t-on souvent pour justifier un rendez-vous manqué ou un devoir oublié. Cette réputation est-elle méritée?

La réponse: NOn. Bien au contraire, les poissons rouges ont une excellente mémoire. Plusieurs études ont démontré qu'ils pouvaient apprendre des trucs, retrouver leur chemin dans un labyrinthe et même reconnaître d'autres poissons. En 1994, une équipe de l'Université de Plymouth, au Royaume-Uni, a entraîné plusieurs poissons rouges à actionner un levier pour se nourrir à une heure précise de la journée. Pas fous, ces poissons!

En 2011, une équipe de recherche israélienne a accompagné l'arrivée de la nourriture des poissons d'un signal sonore précis. Une semaine après la fin du test, les poissons reconnaissaient toujours le signal.

Prochaine étape: apprendre à ton copain aquatique à donner la nageoire! •

Subnautica: Below Zero

Paru en 2018, le premier *Subnautica* offrait un mélange impeccable d'exploration, de narration, d'artisanat, de construction de bases et de terreur occasionnelle. Avec ses créatures sous-marines impressionnantes et son univers des plus imaginatifs, ce jeu de survie s'inscrit toujours parmi les meilleures productions de l'industrie, tous genres confondus.

Cette fois, Unknown Worlds Entertainment revient à la charge avec *Subnautica: Below Zero.* Ce jeu d'exploration à monde ouvert se déroule dans les profondeurs océaniques extraterrestres. Votre objectif? Construire une base sous-marine, débloquer de nouvelles technologies et exploiter (éthiquement!) la faune et la flore locales.

Le bon coup: Au fil des bavardages de votre personnage et des enregistrements audio dénichés dans les épaves, vous en apprendrez davantage sur la trame narrative, beaucoup plus présente dans cet opus.

Le conseil d'amie: L'aventure vous interpelle? Commencez par *Subnautica* et gardez *Below Zero* pour plus tard. Pas envie d'investir des heures dans le premier jeu? Il est tout à fait possible d'apprécier la suite en elle-même. •



PS4, PS5, Xbox One, Xbox Serie XIS et PC



À partir de 50 \$